

广州市头脑奥林匹克协会 广州市儿童活动中心

关于举办 2016 年头脑奥林匹克公益培训进校园系列活动的通知

各区青少年科技教育工作机构、区主管部门、有关单位（学校）：

依据《中华人民共和国科学技术普及法》，为贯彻落实《全民科学素质行动计划纲要实施方案（2016-2020）》和《广州市中长期教育改革和发展规划纲要（2010-2020年）》，发扬“人人关注创新、人人支持创新、人人参与创新”的精神，以头脑奥林匹克为载体，普及中小学创客教育，经研究，广州市头脑奥林匹克协会和广州市儿童活动中心定于2016年10月—12月在举办2016年头脑奥林匹克公益培训进校园系列活动。请各单位按照活动方案要求组织参加活动。

联系人：周俏云 13302239843

附件1：2016年头脑奥林匹克公益培训进校园系列活动方案

附件2：广州市儿童活动中心头脑奥林匹克进校园活动报名表

广州市头脑奥林匹克协会

广州市儿童活动中心

2016年10月20日

附件 1：

2016 年头脑奥林匹克公益培训进校园系列活动方案

一、指导思想

创客教育以培养“未来创客”为目标，是时代与社会发展的需求，也是教育工作者主动应对生产方式重大变革以及跨时代人才需求的行动表达，代表了教育与时俱进的发展方向。中小学创客教育是一种回归生活的教育，是一种指向“创造”的教育，是直面生活、表达智慧的综合教育，其教学过程遵循“创造”实践的规律，融合 *STEAM* 教育理念、项目学习理念，强调独立构建目标、独立应用工具开展创造、共享智慧、优化迭代、形成成果，是能够带来完整思维链条的教育形式、也是一独特而务实的创新人才培养系统、全人教育系统。

头脑奥林匹克 (*Odyssey of the mind*, 简称 *OM*) 是一项富有挑战和注重创新的国际性开发青少年创造力的活动。头脑奥林匹克融合创新、合作、动手、动脑、表演与艺术于一体，在活动中，学生们会遇到不同的困难和挑战，学生们的每一个新的创意，结合当今新技术，通过自己的亲身实践，在实践中不断总结、完善，再把创意通过道具的精心设计、舞台上的充分表演等途径呈现出来。头脑奥林匹克活动强调学生的自主学生，自主合作，从而培养学生的自主学习能力，并在活动中找到学习的乐趣。创造力的培养是头脑奥林匹克竞赛活动的核心。它不仅要求有全新

的解决问题的思路,而且还要有把思路变成现实的本领,旨在把参加者培养成为高层次、综合性人才。

二、组织单位

(一) 指导单位

世界头脑奥林匹克中国区组委会

头脑奥林匹克广东区组委会

(二) 主办单位

广州市头脑奥林匹克协会

广州市儿童活动中心

(三) 承办单位

广州市儿童活动中心头脑奥林匹克工作室

各有关学校

(四) 协办单位

广东科技报、华娱卫视、新浪广东网、新华网、南方网

三、活动时间

2016年10月至2016年12月

四、主要项目

(一) 思维习练：创意思维即兴游戏课程

1、项目内容：三种常见的即兴题类型，

(1) 语言类即兴题要求学生口头回答，或者把即兴创作和表演结合起来。学生根据回答是否有创造性而获得不同的分数。

(2) 动手类即兴题，要求学生动手创造性地解决具体问题。

每道题都有自己特定的计分项目。

(3) 语言动手混合类即兴题经常要求学生创造性地解决具体问题，同时包含一些语言类的内容。例如，创作与动手解答有关的故事。根据解题和语言表达两个方面的内容来评分。

2、项目特点：即兴题，就是在活动之前，学生并不知道他们将解什么样的题目。解即兴题教会学生如何“站着思考”。每道即兴题都是不一样的，都有特定的规则，这些规则在现场向学生们宣读。

3、所需时间：约 2 小时

4、所需材料：即兴题套装。

(二) 审美习练：创意布景制作

1、项目内容：有些人重新排列他们的家具及装饰给家以不同的外观感受。其他人搬进新居，将自己原有的物品进行不同的排列以适应新环境。在一个场景中，队员创造的道具和布景将构成一个背景。队员将进行道具和布景的转换，从而创造出第二个背景。第二个背景中的物品只允许从第一个背景中转换而来。

2、项目特点：要求队员创造一个背景，用于表演中。

3、所需时间：约 2 小时

4、所需材料：桐木条、KT 板、工具、以及用于创意设计的简易材料（自备）

(三) 工具习练：创意车辆轨道的制作与测试

1、项目内容：设计制作一个不大于 30 厘米 x30 厘米的三层

立体停车库，放置在一个 60 厘米 x60 厘米的停车区域。3 辆小车分别从立体停车库各层出发，每辆车必须走不同的路线离开停车区，最终到达同一地点。

2、项目特点：参赛队设计、制作并开动一辆或几辆车。一般说来，根据车辆的推动系统、运行以及完成不同的任务进行评分。

3、所需时间：约 2 小时

4、所需材料：KT 板、透明胶带、双面胶带、工具、以及用于创意设计的简易材料（自备）

（四）工具习练：创意工程技术的制作与测试

1、项目内容：设计制作一个装置，该装置能够完成两个指定的行为，(1)鼓掌（两个身体部位重复的接触及分开以制造声音的一系列动作）。(2)踢球（将一个延伸体 / 肢体先向后，再向前移动，以撞击一个球，使其沿地板 / 地面向一个目标 / 目的地移动）

2、项目特点：要求队员创造一个或几个装置，用来表演特定的功能或完成任务。

3、所需时间：约 2 小时

4、所需材料：桐木条、KT 板、橡皮筋、工具、以及用于创意设计的简易材料（自备）

（五）工具习练：创意轻木结构的制作与测试

1、项目内容：用指定的桐木套材制作一个不超过 15 克的桐木结构，必须包括以下至少两种套材（6 根每根 2 英寸长——蓝色，4 根每根 3 英寸长——黑色，5 根每根 4 英寸长——红色，3

根每根 5 英寸长——绿色，3 根每根 7 英寸长——紫色，2 根每根 8 英寸长——橙色)

2、项目特点：利用轻木和胶水，设计并制作一个结构。用杠铃片测试结构，直到结构被压垮。

3、所需时间：约 2 小时

4、所需材料：指定桐木套装、桐木条、界纸刀、胶水

五、活动方式

头脑奥林匹克进校园活动分“进学校”和“到活动中心”两种方式。“进学校”由头脑奥林匹克工作室携带实验器材到学校开展活动。“到活动中心”由学校组织学生到活动中心开展活动。

六、报名程序

本项活动拟分批进行，从 2016 年 11 月 1 日开始，每周一期，参加活动的学校必须在每期活动开始前一周报名。报名时须填写《广州市儿童活动中心头脑奥林匹克进校园活动报名表》，并将表格以电子版形式发送至 gzomxh@126.com，得到工作人员正式回复才说明报名成功。主办方根据报名学校所选活动方式组织实施。选择“到活动中心”方式的学生，往返广州市儿童活动中心的交通费和意外保险等费用由学校负责。

七、活动结果

每次活动结束后，将对成绩优秀的学生给予奖励，推荐参与广东省头脑奥林匹克创新思维大赛教育活动，对积极参与活动的学校、教师和学生予以表扬。

八、联系方式

(一) 广州市头脑奥林匹克协会。联系人：周俏云，联系电话：13302239843；电子邮箱：gzomxh@126.com；

(二) 广州市儿童活动中心头脑奥林匹克工作室。联系人：雷仲珠，联系电话：13660535181

九、其他

未尽事宜另行通知，本次活动的解释权属主办单位。相关活动信息及电子表格，请登录广州市头脑奥林匹克协会网站(<http://www.gzomxh.net>)浏览、下载。

广州市头脑奥林匹克协会

广州市儿童活动中心

2016年10月20日

附件 2：广州市儿童活动中心头脑奥林匹克进校园活动报名表

报名学校					
学校地址					
联系人		联系电话		电子邮箱	
学生信息	小学_____年级共_____班共_____人 中学_____年级共_____班共_____人				
活动信息	<input type="checkbox"/> 进学校 <input type="checkbox"/> 到活动中心				
活动项目	<input type="checkbox"/> (一) 思维习练：创意思维即兴游戏课程 <input type="checkbox"/> (二) 审美习练：创意布景制作 <input type="checkbox"/> (三) 工具习练：创意车辆轨道的制作与测试 <input type="checkbox"/> (四) 工具习练：创意工程技术的制作与测试 <input type="checkbox"/> (五) 工具习练：创意轻木结构的制作与测试				
活动时间	2016年_____月_____日星期____，时间_____				