

广州市头脑奥林匹克协会

关于邀请参加 2016 年广州市头脑奥林匹克联赛 (第一场) 的函

各有关单位:

头脑奥林匹克是一项国际性的培养青少年创造力的活动。头脑奥林匹克(Odyssey of the mind 简称 OM)1978 年发源于美国,这个被看作是“培养未来美国人”重要途径的比赛,旨在考验青少年的创造精神与团结精神。头脑奥林匹克为从幼儿园到大学的学生组织创造性解题的比赛。头脑奥林匹克题目没有标准的答案,每个解题方法都是独特的。头脑奥林匹克活动所倡导的创造精神与团队精神受到了人们的充分肯定。

为贯彻落实《国家中长期教育改革和发展规划纲要》和《全民科学素质行动计划纲要》,更好地开展学校头脑奥林匹克活动,增强学生创新意识,促进头脑奥林匹克活动的开展,在市、省、全国、世界 OM 总决赛中取得更好成绩,广州市头脑奥林匹克协会定于 2016 年 4 月 10 日(星期日)在广州市协和小学举办 2016 年广州市头脑奥林匹克联赛(第一场)。请有关学校(单位)认真做好组队参赛工作。

附件: 2016 年广州市头脑奥林匹克联赛规程

(联系人: 周俏云 电话: 13302239843)

广州市头脑奥林匹克协会
2016 年 3 月 7 日



附件：2016年广州市头脑奥林匹克联赛规程

一、活动背景

头脑奥林匹克是一项国际性的培养青少年创造力的活动。头脑奥林匹克(Odyssey of the mind 简称 OM)1978年发源于美国，这个被看作是“培养未来美国人”重要途径的比赛，旨在考验青少年的创造精神与团结精神。头脑奥林匹克为从幼儿园到大学的学生组织创造性解题的比赛。头脑奥林匹克题目没有标准的答案，每个解题方法都是独特的。头脑奥林匹克活动所倡导的创造精神与团队精神受到了人们的充分肯定。为了培养学生的创造力和团队精神，广州市头脑奥林匹克协会专门打造了广州市头脑奥林匹克联赛。

二、活动精神

誓言： 让我成为知识的探索者！
让我在未知的道路上漫游！
让我用我的创造力把世界变得更美好！

宗旨： 开发青少年创造力，培养两种精神：
创新精神——鼓励与众不同；
团队精神——鼓励所有队员共同努力。

要求： 三个结合——动脑与动手相结合；
科学与艺术相结合；
自然与人文相结合。

三、组织机构

指导单位：头脑奥林匹克广东区组委会

主办单位：广州市头脑奥林匹克协会

协办单位：广州市协和小学

四、参赛对象

幼儿园、中小学、大中专院校、校外青少年科教工作机构

五、竞赛项目

每个参赛队都必须参加以下两项的比赛：

长期题（提前告知题目限时解答的一种比赛）：轨道车

即兴题（当场告知题目限时解答的一种比赛）：语言题+动手题

六、竞赛组别

第 K-2 组——（幼儿园至小学二年级）

第 I 组——年龄最大的队员在 2004 年 5 月 1 日后出生。

第 II 组——年龄最大的队员在 2001 年 5 月 1 日后出生。

第 III 组——年龄最大的队员在 2001 年 5 月 1 日前出生，初中或高中。

第 IV 组——大学组

七、报名方法

1、参赛单位必须申报成为竞赛会员单位，请登录广州市头脑奥林匹克协会网站(<http://www.gzomxh.net/>)→“竞赛会员单位注册”，在线填写并提交，将成为竞赛会员单位并获得会员编号，同时获得参赛资格。已经注册的单位无需重复注册。

2、每个竞赛会员单位可为相应的组别派出 1~3 支参赛队。

3、每支参赛队限报队员 3 人，教练员 1 人。

4、竞赛会员单位请认真填写“广州市头脑奥林匹克联赛报名表”于 2016 年 4 月 3 日前由发送邮件至：gzomxh@126.com，或在(<http://www.gzomxh.net/>)报名系统上在线填写并提交。

5、组委会将于 4 月 7 日进行比赛顺序抽签，并在 4 月 8 日后公布比赛秩序册。

八、竞赛报到及比赛时间、地点：

1. 报到时间：2016 年 4 月 10 日 8：00~9：00

2. 报到地点：广州市协和小学（地址：广州市荔湾区环市西路 39 号，地铁五号线西村站 D 出口）

3. 比赛时间：2016 年 4 月 10 日 9：00~17:00

4. 比赛地点：广州市协和小学（地址：广州市荔湾区环市西路 39 号，地铁五号线西村站 D 出口）

九、竞赛办法

本次比赛按照《2015—2016 年头脑奥林匹克活动手册》和《2016 年广州市头脑奥林匹克联赛（第一场）长期题》规定执行。

十、裁判员和仲裁

（一）裁判员：由组委会选派。

（二）仲裁委员会：由 3 人组成，由主办方指定。

十一、奖项设置

1、各组别设一等奖(第 1—3 名)、二等奖(第 4—6 名)、三等奖(第 7—10 名)并颁发证书。第 1 名颁发奖牌。

2、给予有突出创造力的队伍和个人颁发“特别创造力奖”。

3、组织评选优秀教练员

所带的队伍获一等奖或“特别创造力奖”，组委会将授予该队教练员为“2016 年广州市头脑奥林匹克联赛优秀教练员”称号，并颁发荣誉证书；

4、优秀组织奖评选

积极开展该项活动，安全组织学生参赛，在竞赛中自觉遵守竞赛规则、规程和有关规定，尊重裁判，有一定成绩。大会设立优秀组织奖若干名。

十二、器材与经费

(一) 器材

1. 长期题的器材道具均由参赛队自行解决。

2. 组委会负责提供长期题题目规定的场地及场地器材。

3. 即兴题的材料和工具均由组委会统一提供。

(二) 经费

1. 各参赛队伍费用自理，组委会不统一安排食宿。

2. 经费不足部分由组委会筹集解决。

十三、安全管理

1. 参赛队伍需加强管理，严守纪律，实行领队教练全程负责制；

2. 参赛队员必须身体健康，请各参赛队队员务必做好赛前健康检查，患有不能参赛疾病者不得参赛；

3. 领队（教练）要对参赛人员进行预防交通事故、传染病、食物中毒及其他人身安全知识的宣传教育，增强参赛人员的安全意识和自我保护意识；

4. 所有领队、教练员、队员及随队人员必须自行办理 10 万元的意外伤害和医疗保险。不办理意外伤害和医疗保险的发生意外事故时由本人负全责。如出现安全事故，按相应的法律法规办理

十四、其他

未尽事宜另行通知，本次活动的解释权属主办单位。相关活动信息及电子表格，请登录广州市头脑奥林匹克协会网站(<http://www.gzomxh.net>)浏览、下载。（手机版网站：<http://m.gzomxh.net/>）

附 1：广州市协和小学地图



附 2：2016 年广州市 OM 联赛第一场报名表格

参赛队名	
参赛组别	<p>请在所报组别前括号内打“√”</p> <p><input type="checkbox"/> 第 K-2 组</p> <p><input type="checkbox"/> 第 I 组</p> <p><input type="checkbox"/> 第 II 组</p> <p><input type="checkbox"/> 第 III 组</p> <p><input type="checkbox"/> 第 IV 组</p>
教练姓名	
联系电话	
电子邮箱	
队员 1 姓名	
队员 2 姓名	
队员 3 姓名	

附 3：2016 年广州市头脑奥林匹克联赛（第一场）长期题

《轨道车》

简介

火车，电车，单轨火车都是在轨道或铁轨上运行的运输工具，它们被用来运输人和货物。但是当你跳出局限来思考，可以想象运输工具能够尝试进行很多有创意的挑战。它们的功能绝不仅限于简单的将人和货物从一处运送到另一处。在这道长期题中，参赛队将制作能够在轨道上运行的车辆，并且车辆在运行过程中还要克服各种障碍。

A. 问题

参赛队的问题是设计，制做并操控一辆小车，这辆小车必须在轨道上运行，并且由轨道引导。小车要在不同的车站停靠，而且不能与除铁轨以外的任何东西接触。小车在车站之间行驶时必须克服列表中的各种障碍。以及一个幽默的角色来指引整个旅程。在最后一段旅程中小车要展示旗帜或横幅。

这个问题的创造性重点在，小车是如何被驱动的、它们如何克服障碍、轨道系统，以及如何展示旗帜的。

问题的精神是参赛队制做并操控一辆小车，这辆小车必须在轨道上运行，并且由轨道引导，而且不能与除轨道以外的任何东西接触。小车至少要访问四个不同的车站各一次。小车在车站间运行，以及一个幽默的角色来指引整个旅程。并克服各种障碍。在最后一段旅程中，小车要展示胜利旗帜。

B. 限制条件

1. 一般规则：查阅 2015~2016 年度《头脑奥林匹克活动手册》。该《活动手册》每年都会更新，包括解决本题的基本限制条件和比赛所需表格。若不查阅《活动手册》中的规则部分，该问题将无法解答。

2. 比赛时间限制为 8 分钟。计时裁判说“开始”，解题开始。8 分钟包括赛场布置和解题。

3. 成本限制为人民币 800 元，解题所需的材料，不得超出这个成本限制，《活动手册》中解释了成本限制，并且列出了不计入成本的物品。

4. 参赛队原创的表演包括：

a. 一辆小车，小车要被设计成能够在轨道上运行，并且由轨道引导，小车不能接触地板并且要在运行过程中克服障碍。

b. 一个或多个可以让小车运行的轨道系统。

c. 4 个可以让小车进出的车站。

d. 一个幽默的角色来指引整个旅程。

e. 在最后一段旅程中展示的旗帜或横幅。

5. 小车：

a. 必须是参赛队原创的，然而小车也可以包含商业生产的部件。参赛队可以有不止一辆小车，但只有一辆能计分。

b. 小车要在一根或多根轨道上运行。除了轨道和用以得分的障碍物以外，小车不得与其他任何东西接触。每次小车从一个车站开到下一个车站就被视作一段旅程。参赛队可以让小车行驶任意多个旅程。小车必须遇到 7 个障碍。

c. 必须仅由轨道系统引导（转向）。

d. 每辆车都必须能完全安放在一个 12 英寸 x 18 英寸（30 厘米 x 45 厘米）的区域内，没有高度限制。

e. 小车必须安全，不能对比赛场地、裁判、参赛队及观众造成损坏或伤害。

6. 小车的推进系统:

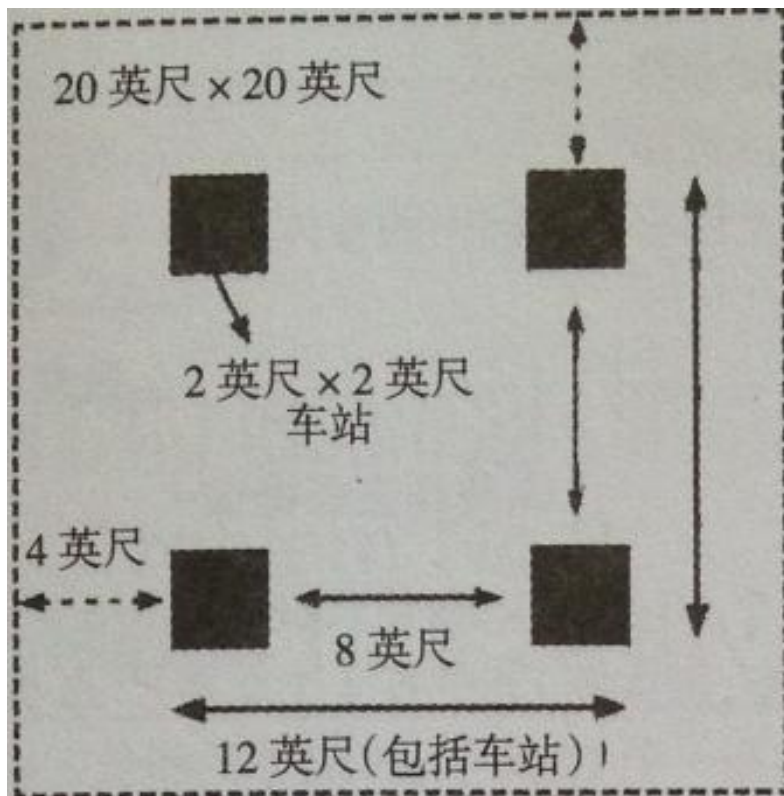
必须包含至少一个独立的能源，不能是 AC 电源。能源必须与小车一起行驶。控制系统也是推进系统的一部分。

7. 轨道系统:

- 必须能使小车在整个运行过程中不接触到地面。
- 可以推进小车运行，但只能作为额外的推进系统。
- 可以使用任意形状或配置；只要不是在小车的旅程运行过程中，轨道形状可以在表演过程中改变。

8. 车站:

- 车站将会是比赛场地中的 4 个 2 英尺 x 2 英尺 (60 厘米 x 60 厘米) 的胶带标记区域。参赛队可以在其中加入物件。
- 是小车在旅程与旅程之间的停靠点。一旦小车进入车站，可以用任意方式停下。
- 小车只要有任意部分停进 2 英尺 X 2 英尺 (60 厘米 x 60 厘米) 的胶带标记区域就被视作进站。在小车运行过程中，车站是唯一的队员可以接触小车的地方。在其他地方接触小车，旅程就被视作失败。



9. 障碍:

- 必须包含以下 7 种:

(1) 在斜坡上向上爬坡，斜坡必须在同一段旅程中。斜坡起点和终点之间要有 6 英寸 (15.24 厘米) 的高度差。

(2) 在轨道上牵引某个物件，由小车从一个车站拖到另一个车站。

(3) 在某个旅程中，小车完全停下，然后再重新启动。

(4) 从一个车站到另一个车站的旅程中，小车先在轨道上方行驶，然后在轨道下方行驶 (反之亦然)。

(5) 在同一段旅程中，行驶过至少两个减速带。每个减速带至少要 4 英寸 (10 厘

米)高、8英寸(20厘米)长,并能够覆盖轨道的整个宽度。

(6)在同一段旅程中,先正向行驶,再反向行驶,最后再正向行驶。

(7)跨越一段轨道上2英寸(5厘米)或更长的间隙。小车必须暂时脱离于轨道的接触来跨越间隙。

b. 克服障碍没有顺序限制,但是每段旅程只能克服一个障碍。

c. 克服障碍的全部表演要能够被裁判和观众看到。

d. 可以多次尝试克服障碍,但是每个障碍只能被记分一次。

e. 小车从一个车站出发,完成克服障碍任务,到达另一个车站,并且不接触地面也不被地面接触到,才能被视作成功。

10. 旅行过程:

a. 可以从任意车站出发——这不会被视作进站。小车将离开车站,在轨道上行驶进入另一个车站。在此过程中,小车将遇到障碍。小车会从这个车站出发,遇到另一个障碍,到达另一个车站。依此类推,直到四个车站都有小车进过站。每个车站可以被访问任意多次,而且没有顺序限制,但是每个车站都必须被至少访问一次。

b. 在最后的旅程中,小车要展示旗帜或横幅来表示这是庆祝胜利的表演。庆祝胜利并不一定是小车旅途的终结。可以在小车进入最后一个车站的旅途中表演。在庆祝胜利之后依然可以尝试完成之前失败的旅程。

c. 如果旅程失败,可以在任意时间重新尝试。可以继续向下一个车站行驶,也可以回到之前的车站。

d. 在旅程中小车接触到地面或轨道以外的任何东西,这个旅程就被视作失败。这个旅程可以在任何时间被重新尝试。

11. 旗帜或横幅:

a. 会在旅程的某一点被小车展示出来。

b. 必须能够被裁判和观众看到。

c. 不被视作一个障碍。

12. 幽默的角色:

a. 可以用任意方式表演。

b. 在整个旅程中引导旅客。在每个旅程中传达当时小车发生了什么事。

13. 参赛队应该向准备区裁判提交要求参赛队填写的表格复印件,规格是A4纸。表格必须手写、打字或电脑打印。表格仅供裁判评分时参考。表格必须包括:

a. 参赛队的名称、编号、赛题和组别。

b. 小车和所需推进系统的简单介绍。

c. 七个障碍的顺序。

f. 参赛队将用怎样的信号提示整个表演已经结束。

C. 赛场布置和竞赛

1. 比赛区域至少有20英尺×20英尺(6米×6米)。比赛区域内有4个2英尺×2英尺(60厘米×60厘米)胶带标记的车站(如图A)。每个胶带标记区相距12英尺。

2. 比赛场地提供一个三眼电源插座。如有需要,参赛队应自备延长线和适配器。

3. 在比赛开始前15分钟,队员必须带齐所有道具到比赛区域报到。

4. 准备区裁判会指引参赛队将小车放入12英寸×18英寸(30厘米×45厘米)的测量区。每辆小车及其推进系统都要能够放入测量区。使用额外推进系统的小车,只需要小车本身以及跟随小车一起在轨道上运行的推进系统能放进测量区即可。如果小车不能完全放入测量区,时间允许的情况下,裁判将给参赛队时间修改小车尺寸至符合要求。

5. 在8分钟比赛时间结束时,计时员会宣布时间到,所有动作必须停止。参赛队可

以在未到 8 分钟时提前结束比赛，但是必须有信号向裁判示意。

6. 参赛队应携带清洁用具以清洁场内所有脏物。如果参赛队安排清扫场地的时间不合理或遗留下脏物，裁判将以违反运动道德予以扣分。非参赛队员也可以帮助参赛队清理场地或搬运道具。必须将一个完好且清洁干燥的比赛场地留给下一个参赛队。

D. 记分

1. 轨道系统让小车能够不接触地面运行..... 0 或 10 分
2. 每个车站都至少需要小车访问一次（每个车站 0 或 5 分）
.....0, 5, 10, 15 或 20 分
3. 克服障碍（每个障碍 0 或 10 分）.....0, 10, 20, 30, 40, 50, 60 或 70 分
4. 庆祝胜利时展示旗帜或横幅.....0 或 10 分
5. 幽默的角色.....1~40 分
 - a.对每段旅程解释（每段解释 0 或 5 分）
.....0, 5, 10, 15, 20, 25, 30 或 35 分
 - b.表演幽默.....1~5 分

最高得分：140 分

E. 扣分

（从百分化后的分数中扣除）

- 1.违反问题精神（每次）..... -20 分
- 2.违反运动道德的行为（每次）..... -20 分
- 3.队籍标志不正确或遗漏..... -5 或-10 分
- 4.外部援助（每次）..... -10 分
- 5.超过成本限制..... -10 分
- 6.小车和必须的推进系统不能放进 12 英寸 x18 英寸的测量区.....-20 分
- 7.没有用 B9a 中列出的障碍，不管小车有没有克服这个障碍都不得分。

遗漏赛题所要求的计分项目，除了不得分外，不受处罚。

F.赛场主任提供

- 1.一个 20 英尺×20 英尺（6 米×6 米）的表演区（如可能，则大些）其中有 4 个 2 英尺 x2 英尺胶带标记的车站和一个 12 英寸 x18 英寸（30 厘米 x45 厘米）的测量区域。
- 2.一个三眼电源插座。
- 3.一支裁判队伍和裁判工作所需的材料。

G.参赛队必须提供

- 1.一份参赛队名单、一份成本表、一份外部援助表和两份解题明细表。
- 2.任何必须的接线板和转接器。
- 3.必要的清洁工具。